**BẢNG THIẾT KẾ TÂM LÝ TRONG DỰ ÁN**

1. Các nhóm hoạt động chung của người sử dụng:

* Để cho người dùng phân chia những task của họ vào các nhóm khác nhau.

|  |  |
| --- | --- |
| Tên | Mô tả |
| Thể lực | Các hoạt động rèn luyện thể lực |
| Tri thức | Các hoạt động về học tập, đọc sách v.v |
| Nghệ thuật | Các hoạt động về nghệ thuật: học đàn, hát hò v.v |
| Quan hệ - Giao tiếp | Các hoạt động xã hội, giao tiếp bên ngoài |
| Giải trí | Các hoạt động giải trí: hang out, walking, chilling, chơi cờ v.v |
| Nghề nghiệp | Các hoạt động chú tâm về nghề nghiệp |

1. Hệ thống badges:

* Hệ thống phần thưởng cho người sử dụng, nếu họ đạt được điều kiện cho mỗi badge, thì họ sẽ có badge đó trong phần sưu tập của họ.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên | Điệu kiện | Mô tả | Hình ảnh |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Hệ thống points:

* Hệ thống để tính toán mức độ progression của người sử dụng, point sẽ được dùng để tính mức độ “nở hoa” của thành quả họ đã đạt được.